**TUGAS PERTEMUAN KE - 1**

**(PRAKTIKUM OOP 2022-202)**

|  |  |
| --- | --- |
| **NAMA** | ……. |
| **NIM** | ……. |
| **KELAS** | ……. |
| **PEMBERI TUGAS** | Nama (Nim) |

## Tugas Rumah 1 :

Judul : …………..

Tema : ………….

Class diagram (Class ……..java):

**Method**

**Attribute**

**Class**

|  |
| --- |
|  |
|  |
| * …….. * …….. * …….. * …….. * …….. |

*Source code Object Class/Abstact*(……….java):

|  |
| --- |
|  |

Desain *form* (GUI\_........java):

Masukkan desain Form Sebelum di compile

Gambar 1.1 Desain …...java

#### Tabel 1.1 Properti Desain ………..java

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Komponen** | **Properti** | **Value** |
| 1 | jLabel1 | Text |  |
| 2 | jLabel2 | Text |  |
| 3 | jLabel3 | Text |  |
| 4 | jLabel4 | Text |  |
| 5 | jLabel5 | Text |  |
| 6 | JLabel6 | Text |  |
| 7 | jTextField1 | Name |  |
| Text |  |
| 8 | jTextField2 | Name |  |
| Text |  |
| 9 | jTextField3 | Name |  |
| Text |  |
| 10 | jTextField4 | Name  Text |  |
| 11 | jButton1 | Name |  |
| Text |  |
| 12 | jTextArea | Name |  |
| Text |  |
| 13 | JCheckBox | Name |  |
| Text |  |

*Source code Button/combobox……….*:

|  |
| --- |
|  |

Hasil Tampilan:

Gambar hasil setelah di compile

Gambar 1.2 Tampilan Hasil …..java

Analisa:

Buat Analisa dari source code program , minimal 3 kalimat yang menjelaskan mengenai jalannya program yang sudah anda buat,……………………………………………………………………………………………………………………………………………………………..

## Kesimpulan

* + - 1. …………………………………………………………………………
      2. …………………………………………………………………………
      3. Sebutkan minimal 3 kesimpulan, kesimpulan bisa diambil dari landasan teori.

NB: UNTUK TEXT YANG DIWARNA MERAH SILAHKAN GANTI SESUAI NAMA SESUAI BAB.